Jogo da imitação:

* Alan Turing, Matemático e cientista de computação britânico
* Nascimento: 23 de junho de 1912, Maida Vale Reino Unido
* Falecimento: 7 de junho de 1954, Wilmslow, Reino Unido
* Filme mostra o quão desesperador é a guerra e como o povo está querendo seu fim.
* Ele é um prodígio, porém arrogante
* Se passa na segunda guerra, ele queria decifrar a caixa “enigma”, o plano se der certo irá encurtar a guerra.
* Ele pretende fazer uma máquina que irá decodificar os códigos só de ler a mensagem alemã, posteriormente essa máquina seria o computador.
* “Precisamos de uma máquina para vencer outra máquina”
* Foi com essa ideia que o Winston Churchill (Militar e ex-primeiro-ministro do Reino Unido) foi convencido por Turing
* Contratou Joan Clarke uma estudante genial, que ajudou muito e posteriormente ele se apaixonou
* Ameaçaram desligar a máquina, porém a equipe clamou por mais tempo e agora é o último suspiro de esperança
* O parceiro de time pegou a mulher do Alan para dançar e nos é revelado que ele tem medos por causa da sua homossexualidade, outro companheiro aconselha ele a não falar para ninguém, mas ainda não sabemos quem é o espião ou se tem um.
* Foi levado a delegacia acusado de pagar um homem para se prostituir.
* Conseguiram vencer, porém terão que manter segredo para não gerar suspeita o Eixo e assim o trabalho sem em vão.
* “Mateus 7, 7” ("Peçam, e será dado a vocês; busquem e vocês encontrarão; batam, e a porta será aberta a vocês”)
* Sim realmente tinham um espião, ele intimida o protagonista dizendo que iria contar sobre a homossexualidade e mesmo assim o Alan diz sobre o espião.
* Ele assumiu que é homossexual para sua esposa e mesmo assim eles continuam juntos
* O Christopher encurtou a guerra em dois anos

O Alan Turing foi essencial pois ele teve o pensamento “Precisamos de uma máquina para vencer outra máquina”, ou seja, ele aceitou as limitações humanas não somos tão rápidos quanto uma máquina, por isso fez um sistema com aparelhos seguindo uma lógica para processar milhares de codificações. Com sua invenção foram criadas as “máquinas de Turing” que posteriormente ficaram conhecidas como computadores. Esses computadores vão evoluindo de estruturas enormes para algo mais compacto como notebooks.